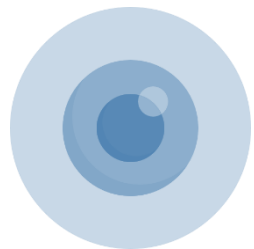


CYCLOPS

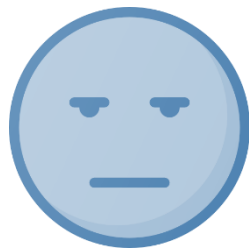
کلینیک واقعیت مجازی



مشکلات



مضر برای چشم
سالمت تر



دشوار و کسل کننده
بودن راه های درمان



زمان بر بودن



طاقت فرسا بودن
فرایند درمان

راه حل سایکلایپس



درمان دیجیتال

1

بازی درمانی

2

تشخیص چشم تنبل

3

گزارش دوره ای

4

ارزش پیشنهادی



- افزایش کارایی درمان
- کاهش طول درمان
- افزایش جذابیت و اشتیاق کودکان



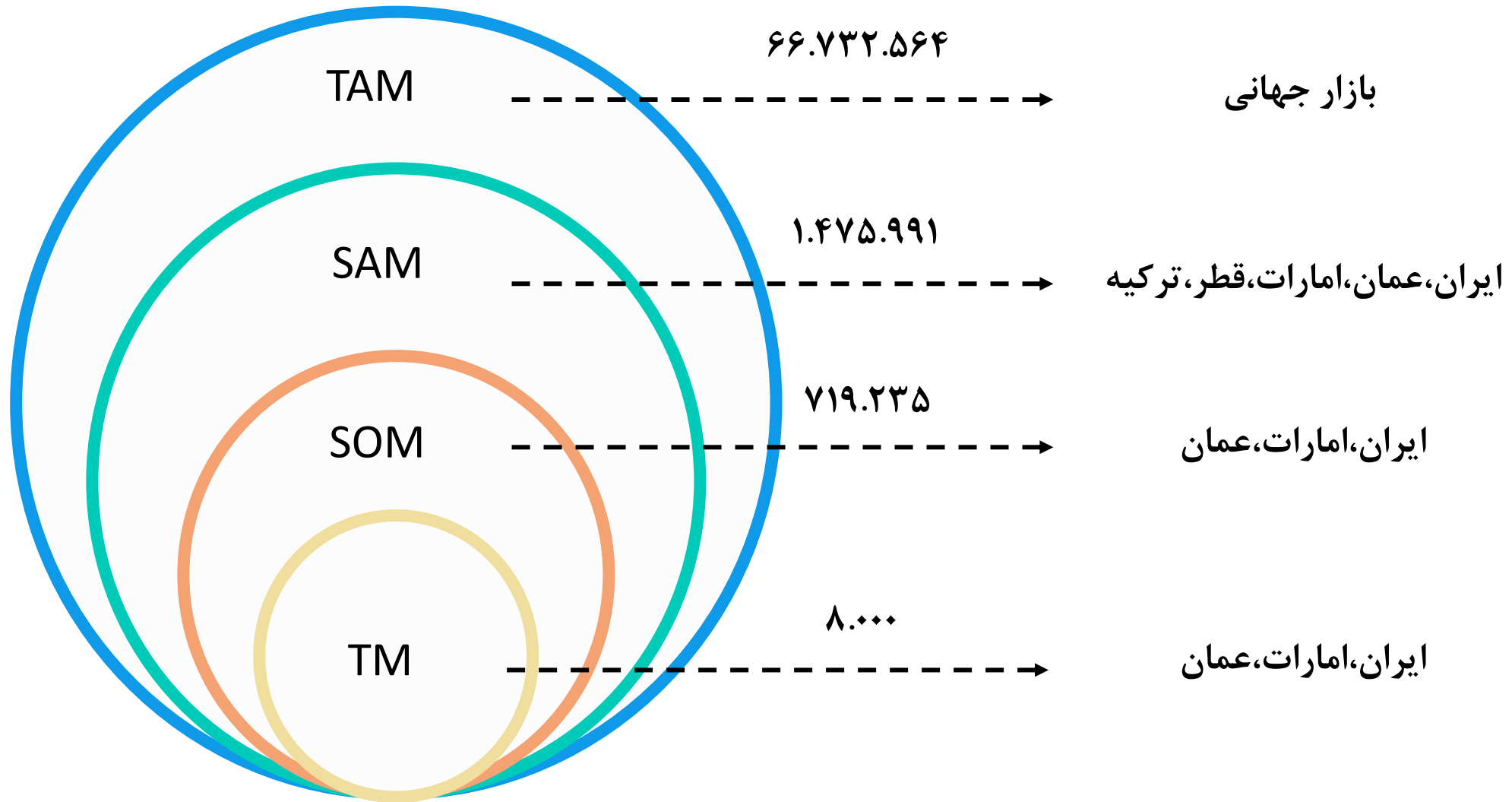
- آموزش بهداشتی و روانشناختی
- مشاوره های تخصصی
- صرفه جویی در زمان و هزینه



- ارائه گزارش های دوره ای
- دنبال کردن بیمار



بازار تنبلی چشم



بازار واقعیت مجازی



%۶۳.۳

بازار جهانی واقعیت مجازی/افزوده
میزان کل بازار محصول

منبع: marketresearch



%۳.۸

بازار جهانی تنبلی چشم
میزان کل بازار محصول (۲۰۱۶)

منبع: reuters



%۲۰.۸

بازار جهانی واقعیت مجازی/افزوده در سلامت
میزان کل بازار محصول

منبع: marketresearch



تست های بالینی

نتایج ۸ ماه تست های بالینی

4x

سریع تر

سایکلاپس	درمان سنتی
۵/۳۶	۳/۶۸
حرف (چارت اسلن)	حرف (چارت اسلن)
۴۳	۹۲
روز	روز



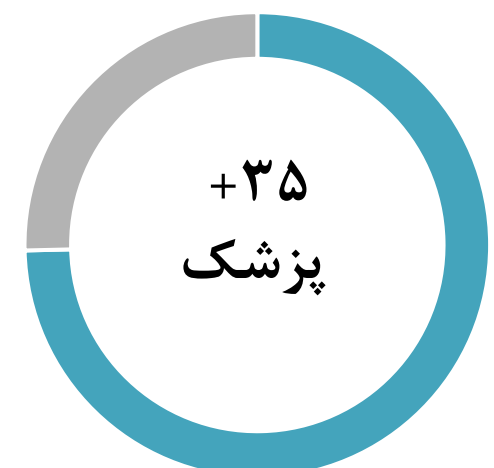
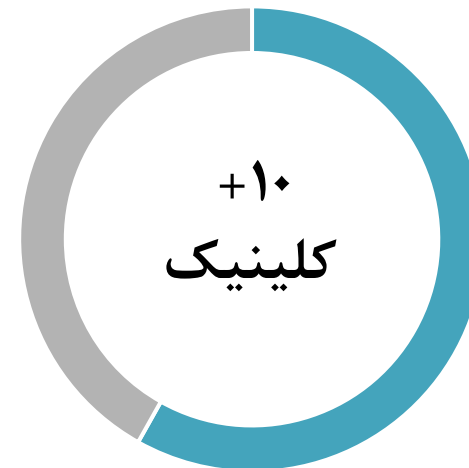
معرفی محصول

بیمارستان های تخصصی چشم:

✓ بیمارستان فارابی

✓ بیمارستان نگاه

✓ بیمارستان بینا



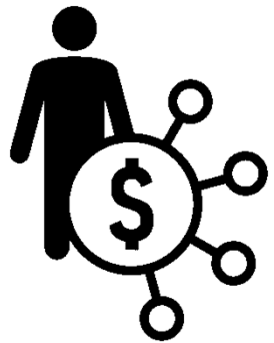
مدل درآمدی و فروش



قیمت ثابت



اشتراک



بازاریابی اشتراکی



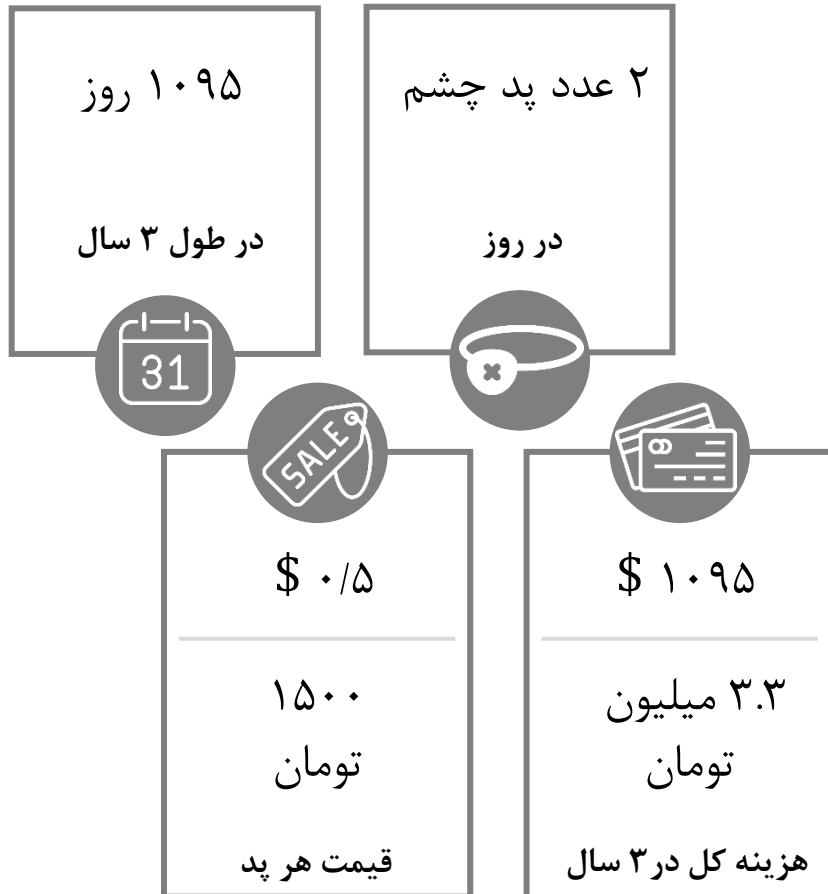
CYCLOPS

۲۶۰
دستگاه

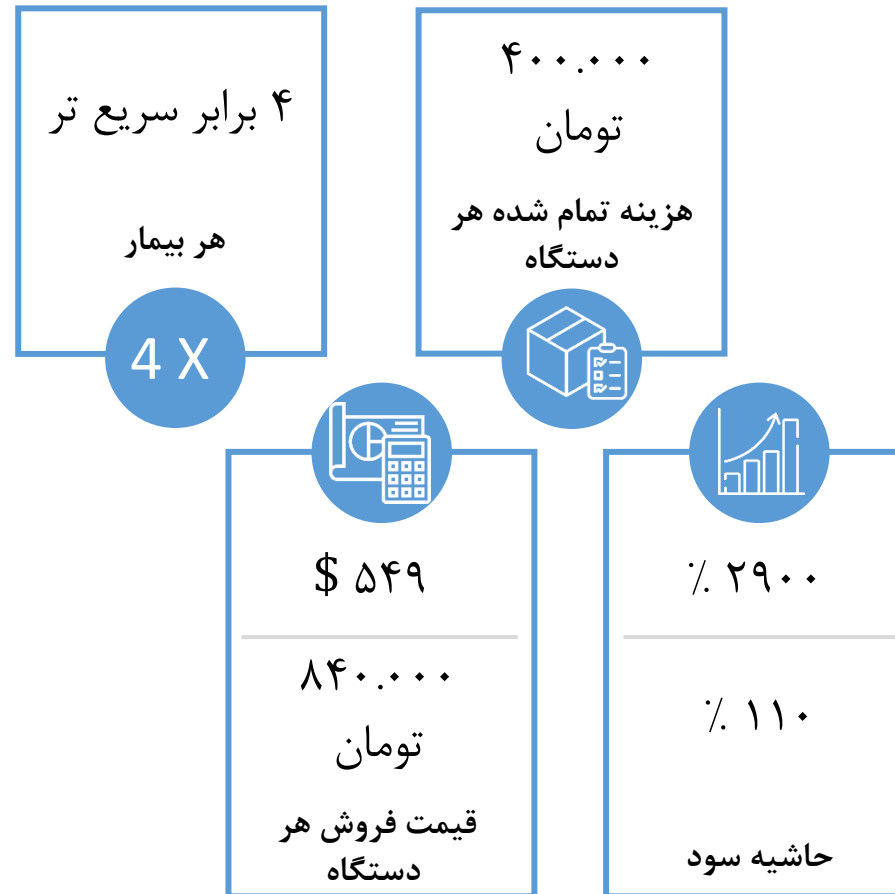


سایکلایپس در مقایسه با روش سنتی

روش سنتی



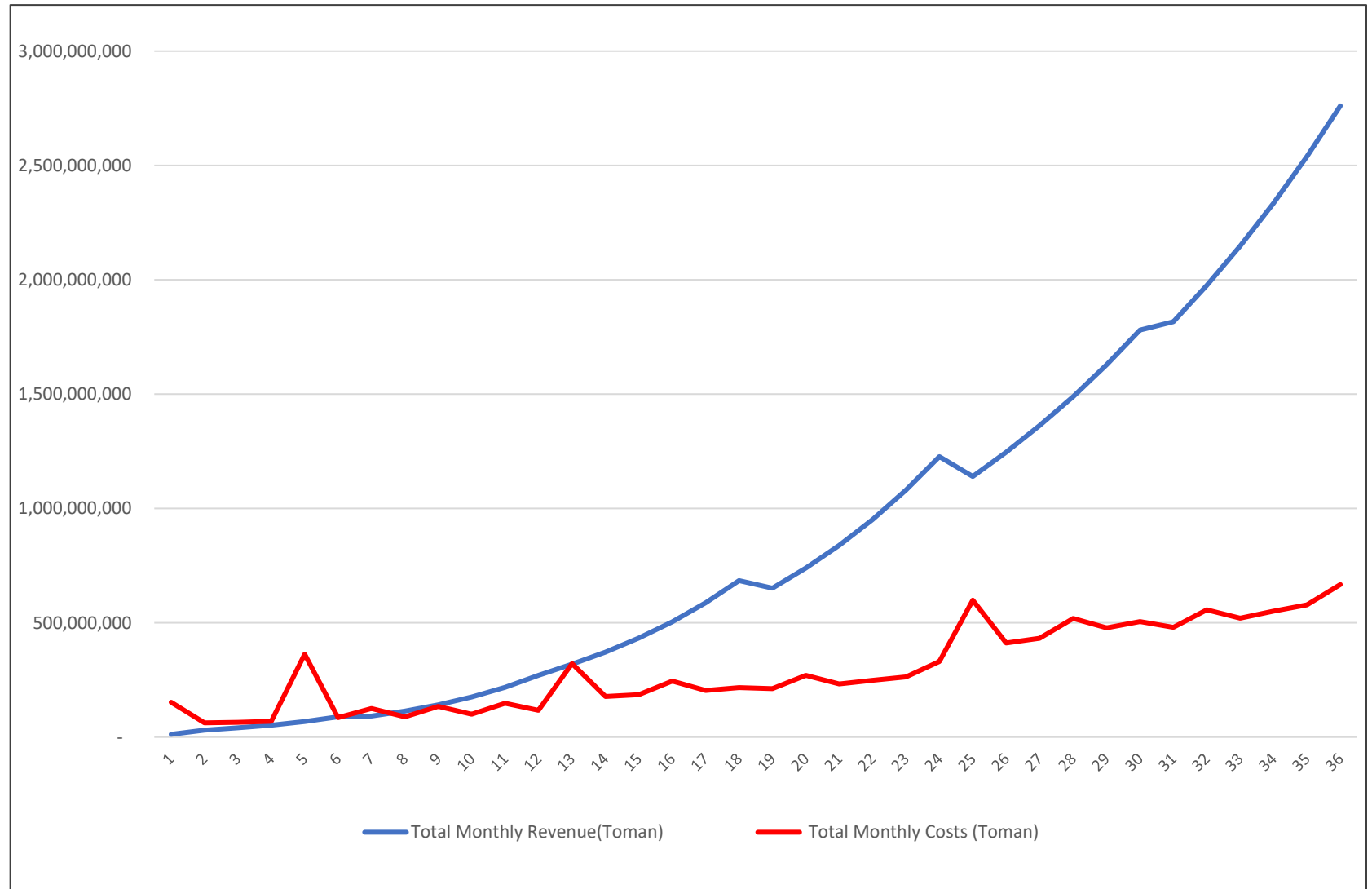
سایکلایپس



درآمد و تعداد فروش

ماه	تعداد فروش
1-6	189
7-12	630
13-18	1,475
19-24	2,953
25-30	5,192
31-36	8,200

تعداد فروش در طول ۳ سال



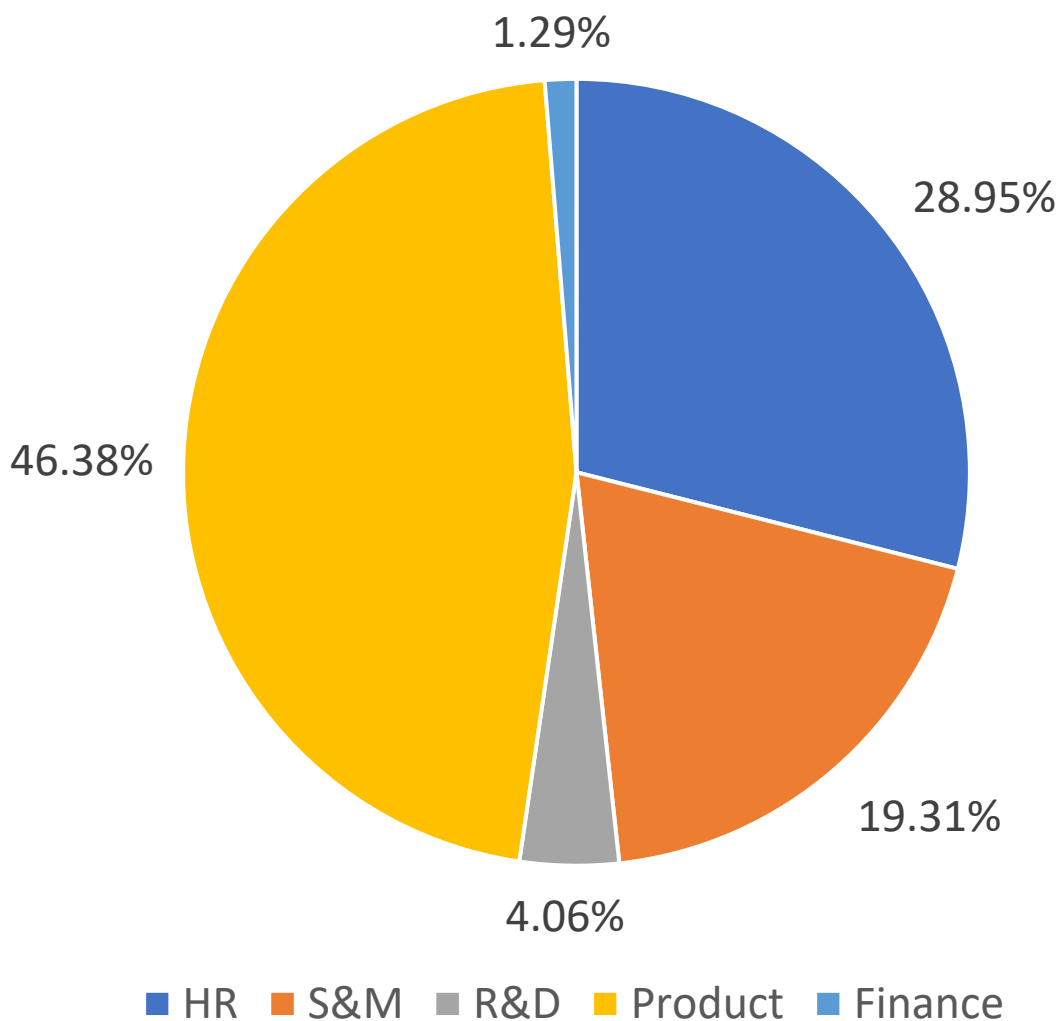
پیش بینی مالی

۱۴۰۲	۱۴۰۱	۱۴۰۰	
۲۲,۲۲۲,۳۸۵,۲۰۴	۸,۳۹۱,۷۰۷,۲۴۲	۱,۳۰۳,۹۴۰,۳۰۰	درآمد کل
۶,۳۰۰,۴۴۰,۰۵۰	۲,۹۰۷,۳۸۳,۴۰۳	۱,۵۱۱,۸۲۲,۴۹۰	هزینه کل
۱۵,۹۲۱,۹۴۵,۱۵۴	۵,۴۸۴,۳۲۳,۸۳۹	(۲۰۷,۸۸۲,۱۹۰)	سود و زیان



جریان وجوه نقد
بر حسب ماه

هزینه ها و سرمایه مورد نیاز



	هزینه ها				
	منابع انسانی	بازاریابی و فروش	تحقیق و توسعه	تولید	مالی-اداری
سال اول	514,635,240	196,489,579	70,700,000	178,197,671	21,800,000
سال دوم	968,732,898	398,210,082	160,320,000	916,920,423	48,000,000
سال سوم	1,878,852,015	888,450,715	202,020,000	2,725,517,320	84,000,000

سرمایه مورد نیاز:
۱.۰۰۰.۰۰۰.۰۰۰ تومان
درصد قابل واگذاری:
۱۰٪

رقبا

محصول	بازی	انیمیشن	تشخیص تنبلی چشم	یادگیری ماشین	تحلیل داده	عینک واقعیت مجازی	آموزش
 CYCLOPS	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
 VIVID Vision	✓		✓		✓		✓
BINOVISION™		✓				✓	
 luminopia	✓						

دستاوردہا



دستاوردهای داخلی



✓ برنده رویداد بین المللی MAKEATHON

✓ حضور در نمایشگاه Iran Health

✓ حضور در نمایشگاه THL

✓ حضور در کنگره بین المللی چشم پزشکی

✓ مصاحبه با سایت تخصصی Zoomit

✓ مقام اول رویداد INOTEX Pitch تهران و کشور

✓ حضور در کنگره انجمن اپتومتری ایران

✓ حضور در کنگره بین المللی چشم پزشکی ایران



Cyclops

GITEX 2019



✓ حضور در فینال Healthcare Innovation Cup

✓ حضور در نیمه نهایی Supernova Challenge

✓ ملاقات با سرمایه گذاران و شرکای خارجی

دستاوردهای خارجی و برنامه توسعه



1. تفاهم نامه همکاری با شرکت BridgAfrica

2. تفاهم نامه همکاری با شرکت Adam Technology

3. گسترش کسب و کار به کشور عمان

4. گسترش کسب و کار به کشور امارات

5. گسترش کسب و کار به کشورهای آفریقایی

تیم سایکلاپس

امیر محمد و کیلی
مدیر اجرایی و فروش

محمد رضا
مدیر فنی

آریانا سلطانی
مدیر توسعه کسب و کار

سجاد زارعی
بازی ساز



علیرضا کریم نیا
طراح گرافیک

دکتر ژاله رجوی
متخصص چشم

دکتر آیدین پرنیا
مشاور کسب و کار

امیر شکوهی نیا
مشاور کسب و کار

چشم انداز



پوشش بیماری های:

- اوتیسم
- بیش فعالی
- فوبیا های خاص



ارتقای سلامت کودکان



ممنون از توجه
شما

www.cyclops.vision

info@cyclops.care

