

بِسْمِ اللّٰهِ الرَّحْمٰنِ الرَّحِیْمِ

نخبه شو

نخبه شو | مهد و پیش از دبستان نخبه پروری



WWW.NOKHBE.SHOW

مسئله نخبه شو



شخبم

۱. شناسایی و شکوفایی استعداد کودک
۲. تربیت بر اساس آموزه های دینی
۳. عدم جذابیت کلاس های آموزشی برای کودک به خصوص کلاس های مجازی
۴. هزینه سرسام آور مهد و پیش دبستانی های تخصصی
۵. عدم استمرار آموزش در اپهای بازی و عدم اعطاء مدرک



راه حل نخبه شو



۱. ارائه محتوای ارزشمند



۲. در قالب بازی و کتاب نخبه شو



توضیح محتوایی محصول



۱. استعداد سنجی و تقویت استعدادها

۲. آموزش مفاهیم دینی و توانایی خواندن متن فارسی و قرآن با رعایت تجوید



۳. آموزش مفاهیم پیش دبستانی و مهد



۴. اعطاء مدرک پیش دبستانی

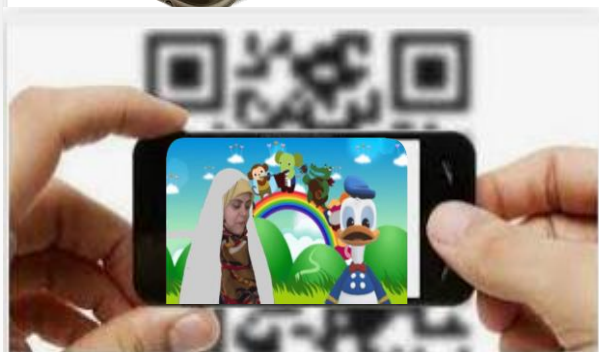
توضیح قالب محصول

۱. برگزاری کلاس ها در گیم اپ نخبه شو



۲. کتاب کار جامع پیش دبستانی

الف: واقعیت افزوده



ب: کیو آر کد



حجم بازار

تعداد کل کودکان ۳-۷ سال = ۵,۹۵۲,۷۰۴ نفر، معادل ۷۵ هزار میلیارد ریال

تعداد افراد شرکت کننده در پیش دبستانی = ۱,۴۸۸,۱۷۶ نفر، معادل ۱۹ هزار میلیارد ریال

علاقه مندان به شرکت در کلاس آنلاین = ۴۹۱,۰۹۸ نفر، معادل ۶ هزار میلیارد ریال

سهم ما از بازار در دو سال نخست = ۱,۹۰۰ نفر ، معادل ۲۹ میلیارد ریال (۰/۴٪ بازار آنلاین)

۱. مرکز آمار ایران، درگاه آمار، ۱۴۰۰/۱۰/۱۴

۲. ایسنا، ۸ اردیبهشت ۹۸

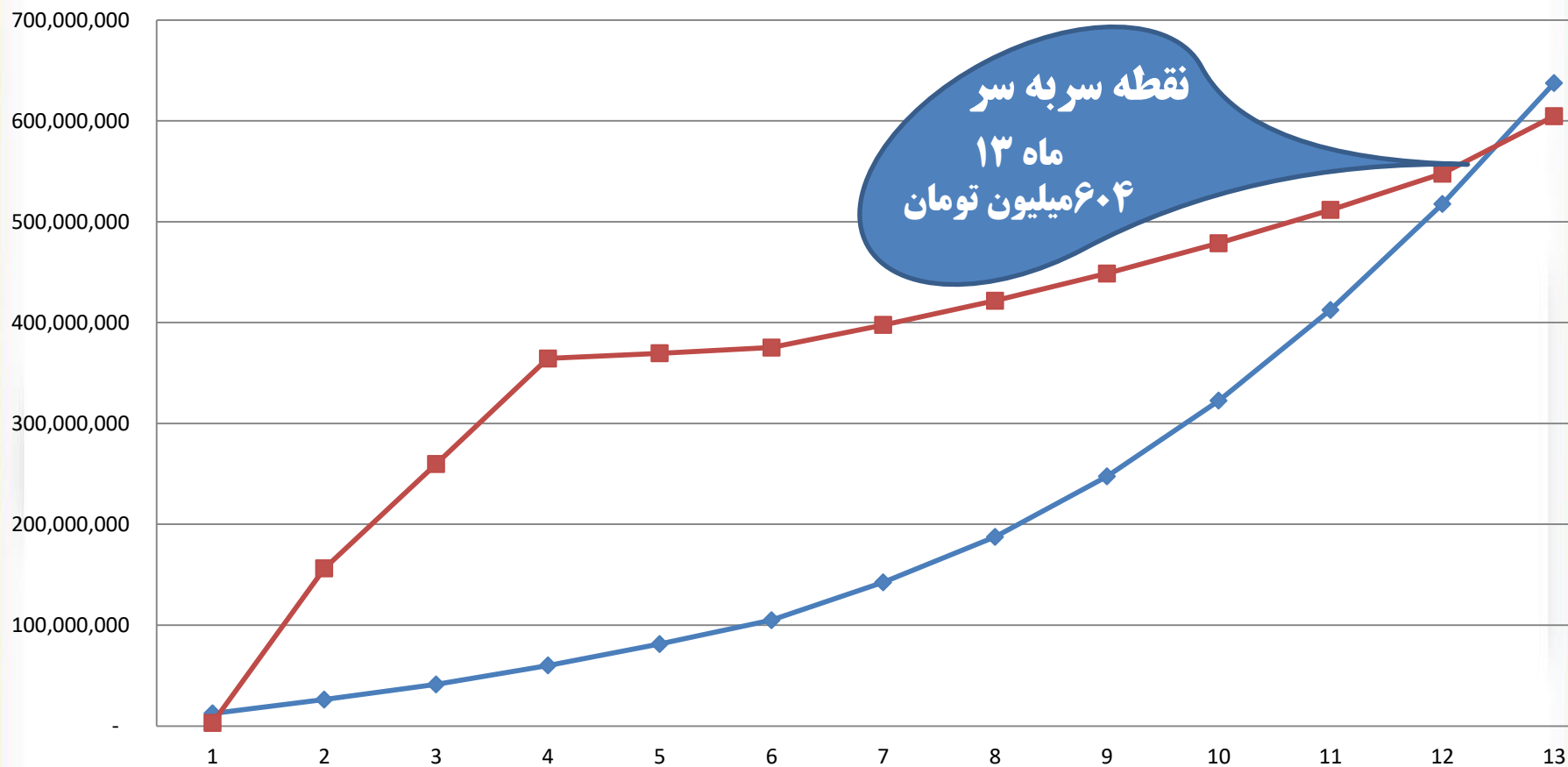
۳. اداره کل آموزش و پرورش شهرستان های استان تهران



مزیت رقابتی

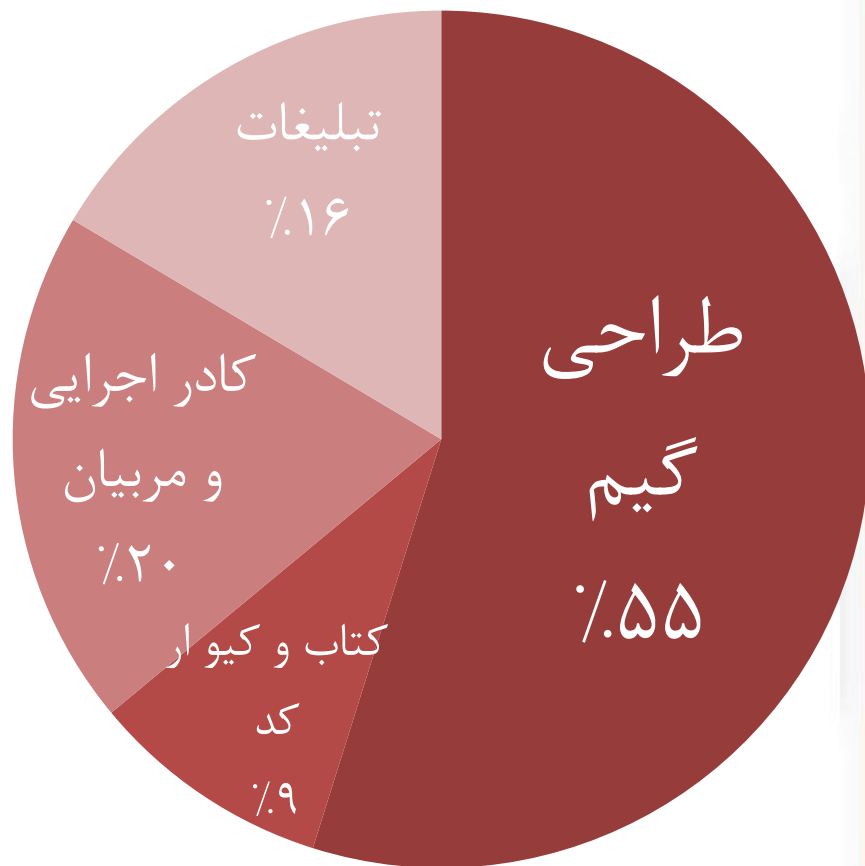
| فیلم مدرسه | همای کودک | بابو | KHAN KIDS | شنبم | مزیت رقابتی |
|------------|-----------|------|-----------|------|--|
| × | × | × | × | ✓ | برگزاری کلاس در قالب گیم به صورت زنده و تصویری |
| × | × | × | × | ✓ | کتاب کار، غنی شده با AR و QR_code |
| × | ✓ | × | × | ✓ | اعطاء مدرک پیش دبستانی |
| × | ✓ | × | × | ✓ | استعداد سنجی |
| × | × | × | × | ✓ | توانایی خواندن قرآن با رعایت تجوید |
| × | ✓ | ✓ | ✓ | ✓ | بازی های تقویت هوش های گاردنر |
| ✓ | ✓ | × | ✓ | ✓ | ارائه فیلم محتوای آموزشی |
| × | ✓ | × | × | ✓ | پشتیبانی و پیگیری مستمر مربی |
| × | ✓ | × | × | ✓ | ضمانت کیفیت (بازگشت وجه در صورت عدم رضایت) |
| × | ✓ | × | × | ✓ | توجه ویژه به رشد مادران |

برآورد مالی و تعیین نقطه سر به سر



ساختار هزینه ها (فاز ۱ – سال اول)

| فعالیت | هزینه به میلیون تومان |
|----------------------|-----------------------|
| طراحی گیم | ۳۰۰ |
| کتاب و کیوار کد | ۵۰ |
| کادر اجرایی و مربیان | ۱۰۷ |
| تبلیغات | ۹۰ |
| جمع هزینه ها | ۵۴۷ |





دستاوردها و فعالیت‌ها

۳ نفر کارمند



تربیت ۱۰ امری



مجوز خانه قرآن



مجوز کانون فرهنگی تبلیغی



نظر سنجی : بیش از ۴۰۰ نفر



شهریه دریافتی: ۴۰ میلیون تومان



ثبت نام : ۱۰۰ نفر





معرفی تیم



جواد گودرزی (مدیرعامل و بنیانگذار)

شکاه بیت مدرس



فاطمه ناصری (هم‌بنیانگذار ، مدیرواحد تربیت مدبی)